

CODE OF CONDUCT 2012

**INTERNATIONAL CODE OF CONDUCT sowie
SWISS TENNIS CHAIRED CODE OF CONDUCT**
(bei Matches **MIT** Chair Umpire)

- CODE VIOLATION
(Verhalten)**
- **Audible Obscenity** (Hörbare Obszönität)
→ Fluchen/Schimpfworte, nicht gegen Dritte gerichtet
 - **Verbal Abuse** (Beschimpfung)
→ Fluchen/Schimpfworte, gegen Dritte gerichtet
 - **Visible Obscenity** (Sichtbare Obszönität)
→ Beleidigende Zeichen machen
 - **Ball Abuse** (Ballmissbrauch)
→ Wegschlagen des Balles, Ball aus dem Platz hinaus schlagen, Ball in Richtung von Personen schlagen
 - **Racquet Abuse** (Schlägermissbrauch)
→ Schläger auf den Boden knallen, über grössere Distanz wegwerfen bzw. schleudern
 - **Abuse of Equipment** (Missbrauch der Ausrüstung)
→ Bekleidung, Gegenstände, Blumen etc. kaputt machen bzw. herum werfen
 - **Delay of Game** (Spielverzögerung)
→ nicht verwechseln mit Time Violation!
 - **Physical Abuse** (Tätlichkeit)
→ Jemanden anspucken, körperlich bedrohen, unerlaubter Körperkontakt
 - **Coaching**
→ Technische und taktische Hinweise und Zeichen
 - **Unsportsmanlike Conduct** (Unsportliches Verhalten)
→ Alle anderen unsportlichen Vergehen, die nicht unter eine der oben genannten Kategorien fallen, z.B. in die Richtung von jemandem spucken (jedoch nicht treffen).

- TIME VIOLATION
(Zeit)**
- **Überschreiten der 120 / 90 Sekunden- respektive der 25 Sekunden-Regel**
→ nicht verwechseln mit Code Violation, Delay of Game



STRAFEN



- 1. Stufe: **Warning** (Verwarnung)
- 2. Stufe: **Point Penalty** (Punktgewinn für Gegner)
- 3. Stufe: **Game Penalty** (Spielgewinn für Gegner)
- 4. ff. Stufen: **Game Penalty** oder **Default** (Spielgewinn für Gegner oder Disqualifikation)

- 1. Stufe: **Warning** (Verwarnung)
- 2. ff. Stufen: **Point Penalty** (Punktgewinn für den Gegner)

SWISS TENNIS NON-CHAired CODE OF CONDUCT (bei Matches **OHNE** Chair Umpire)

CODE VIOLATION (Verhalten)

- **Audible Obscenity** (Hörbare Obszönität)
→ Fluchen/Schimpfworte, nicht gegen Dritte gerichtet
- **Verbal Abuse** (Beschimpfung)
→ Fluchen/Schimpfworte, gegen Dritte gerichtet
- **Visible Obscenity** (Sichtbare Obszönität)
→ Beleidigende Zeichen machen
- **Ball Abuse** (Ballmissbrauch)
→ Wegschlagen des Balles, Ball aus dem Platz hinaus schlagen, Ball in Richtung von Personen schlagen
- **Racquet Abuse** (Schlägermissbrauch)
→ Schläger auf den Boden knallen, über grössere Distanz wegwerfen bzw. schleudern
- **Abuse of Equipment** (Missbrauch der Ausrüstung)
→ Bekleidung, Gegenstände, Blumen etc. kaputt machen bzw. herum werfen
- **Delay of Game** (Alle Spielverzögerung, unabsichtlich **oder/und** absichtlich)
→ Überschreiten der 120 / 90 Sekunden- respektive der 25 Sekunden-Regel
- **Physical Abuse** (Tätlichkeit)
→ Jemanden anspucken, körperlich bedrohen, unerlaubter Körperkontakt
- **Coaching**
→ Technische und taktische Hinweise und Zeichen
- **Unsportsmanlike Conduct** (Unsportliches Verhalten)
→ Alle anderen unsportlichen Vergehen, die nicht unter eine der oben genannten Kategorien fallen, z.B. in die Richtung von jemandem spucken (jedoch nicht treffen)

STRAFEN

1. Stufe: **Warning** (Verwarnung)
2. Stufe: **Point Penalty** (Punktgewinn für Gegner)
3. Stufe: **Game Penalty** (Spielgewinn für Gegner)
4. ff. Stufen: **Game Penalty** oder **Default**
(Spielgewinn für den Gegner oder Disqualifikation)

Bei Matches ohne Chair Umpire wird nicht zwischen Code Violation und Time Violation unterschieden. Sämtliche Überschreitungen der Zeit (ungeachtet der Differenzierung Code Violation/Time Violation) werden bei Matches ohne Chair Umpire als Code Violation geahndet.

ANNOUNCEMENTS / ANSAGEN

Die folgenden Ansagen müssen für beide Spieler resp. Teams klar hörbar, laut und deutlich gemacht werden.

| CODE VIOLATION (Verhalten) | TIME VIOLATION (Zeit) |
|---|--|
| <p>1. Stufe: „Code Violation, Ball Abuse, Warning X.“</p> <p>2. Stufe: „Code Violation, Ball Abuse, Point Penalty X.“</p> <p>3. Stufe: „Code Violation, Ball Abuse, Game Penalty X.“</p> <p>4. und evtl. darauf folgende Stufen (alleiniger Entscheid des Referees!): „Code Violation, Ball Abuse, Game Penalty X.“ oder „Code Violation, Ball Abuse, Default X.“</p> | <p>1. Stufe: „Time Violation, Warning X.“</p> <p>2. und alle darauf folgenden Stufen: „Time Violation, Point Penalty X.“</p> |

Anstelle „Ball Abuse“ wird das jeweilige Vergehen gemäss den Listen auf Seiten 1 und 2 genannt.

WICHTIGES / BEMERKUNGEN

- Ein Spieler kann bei sehr groben Verstössen gegen den Code of Conduct direkt vom Referee oder Official disqualifiziert werden, ohne dass vorher die anderen Stufen durchlaufen werden (z.B. bei einem Schlag mit dem Schläger gegen eine Person, oder wenn während einer Toilettenpause eine Dusche genommen wird).
- Disqualifikationen müssen in allen Fällen zwingend durch den Referee oder Official ausgesprochen werden.
- Wenn ein Referee resp. Assistant Referee oder der Official ein Vergehen bemerkt, so hat dieser so schnell wie es dem Referee resp. Assistant Referee oder Official möglich ist zum Spieler resp. zur Spielerin zu gehen und ihn/sie auf die Verfehlung hinzuweisen. Der Referee resp. Assistant Referee oder Official muss dem Spieler resp. der Spielerin den Code mitteilen (siehe Ansagen oben).